



Акредитација студијског програма

МАСТЕР АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ (МАС)

Софтверско инжењерство и вештачка интелигенција

Стандард 05. - Курикулум

Табела 5.2 Спецификација предмета

Студијски програм	Софтверско инжењерство и вештачка интелигенција				
Назив предмета	01.M20154 Софтверски процес				
Наставник (ци)	Влајић С. Сениша, Редовни професор Милић Ж. Милош, Доцент				
Статус предмета	И				
Број ЕСПБ	6				
Услов	Нема.				
Предмети предуслови	Нема				
Циљ предмета	СТИЦАЊЕ ЗНАЊА О СОФТВЕРСКОМ ПРОЦЕСУ КОЈИ ЈЕ ДЕФИНИСАН ПРЕКО СВОЈИХ МОДЕЛА, МЕТОДА, СТРАТЕГИЈА И ФАЗА. ОВЛАДАВАЊЕ СА МОДЕЛИМА И МЕТОДАМА ОЦЕЊИВАЊА ПРОЦЕСА.				
Исход предмета	ОСПОСОБЉЕНОСТ СТУДЕНАТА ДА РАЗВИЈУ СОФТВЕРСКИ СИСТЕМ У СКЛАДУ СА СТАНДАРДНИМ МОДЕЛИМА, МЕТОДАМА И СТРАТЕГИЈАМА СОФТВЕРСКОГ ПРОЦЕСА.				
Садржај предмета	<p>Теоријска настава</p> <p>Основе процеса развоја софтвера (софтверског процеса). Софтверски систем. Модел пословног система (Структурна систем анализа, Процесна анализа,...). Модел софтверског процеса (Итеративно-инкрементални, Модел водопада, ..., Спирални модел). Методе софтверског процеса (Ларманова метода, Јединствени процес развоја софтвера, ..., Scrum, Екстремно програмирање). Стратегије софтверског процеса (процес усмераван случајевима коришћења, процес усмераван моделима, ..., процес усмераван тестовима). Фазе софтверског процеса. Инфраструктура и управљање софтверским процесом. Адаптација и аутоматизација процеса. Оцењивање софтверског процеса и софтверског производа.</p> <p>Практична настава</p> <p>Дефинисање пословног система, моделирање пословног система, итеративно-инкрементални модел софтверског процеса, процес усмераван случајевима коришћења, процес усмераван тестовима, процес усмераван моделима, аутоматизација процеса и оцењивање софтверског процеса и софтверског производа.</p>				
Литература					
Р.бр.	Аутор-и	Наслов	Издавач	Година	
1,	Сениша Влајић	Софтверски процес, књига у припреми Радни материјал је доступан студентима на адреси: http://silab.fon.bg.ac.rs/wp-content/uploads/2020/04/SoftverskiProces-Skripta-2016.pdf	ФОН	2016	
2,	S.L. Pfleeger	Software Engineering: Theory and Practice, second ed.,	Prentice Hall	2001	
3,	R.S. Pressman	Software Engineering: A Practitioner's Approach, sixth ed.	McGraw-Hill	2004	
4,	K.H. Bennett and V.T.Rajlich	Software Maintenance and Evolution: A Roadmap, The Future of Software Engineering, A. Finklestein, ed.	ACM Press	2000	
5,	K.H. Bennett	Software Maintenance: A Tutorial in software Engineering, M. Dorfman and R. Thayer, eds.	IEEE Computer Society Press	2000	
Број часова активне наставе	Теоријска настава	Практична настава			Остали часови
		Вежбе	ДОН	СИР	
	2	2	0	0	0
Методе извођења наставе	<ul style="list-style-type: none"> Професор ће теоријски објаснити сваку од разматраних тематских јединица и кроз практичне примере ће објаснити њихову примену у развоју софтверских система кроз софтверски процес. Асистенти ће кроз лабораторијске вежбе да разрађује тематске јединице које је професор предавао. За сваку тематску јединицу асистенти ће припремити конкретне примере које ће приказати и објаснити студентима у рачунском центру. Студенти треба да самостално ураде задатке, које ће припремити асистенти, из већине разматраних тематских јединица. 				



УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ, ФАКУЛТЕТ ОРГАНИЗАЦИОНИХ НАУКА

11040 БЕОГРАД, ЈОВЕ ИЛИЋА 154



Акредитација студијског програма

МАСТЕР АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ (МАС)

Софтверско инжењерство и вештачка
интелигенција

Стандард 05. - Курикулум

Оцене знања (максимални број поена 100)					
Предиспитне обавезе	Обавезна	Поена	Завршни испит	Обавезна	Поена
Семинар-и	Да	30.00	Испит на рачунару	Да	20.00
			Усмени испит	Да	50.00