



Акредитација студијског програма

МАСТЕР АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ (МАС)

Софтверско инжењерство и вештачка интелигенција

Стандард 05. - Курикулум

Табела 5.2 Спецификација предмета

Студијски програм	Софтверско инжењерство и вештачка интелигенција				
Назив предмета	01.M20123 Примена вештачке интелигенције				
Наставник (ци)	Јовановић М. Јелена, Редовни професор Шеварац В. Зоран, Ванредни професор Девеџић Б. Владан, Редовни професор				
Статус предмета	И				
Број ЕСПБ	6				
Услов	Нема.				
Предмети предуслови	Нема				
Циљ предмета					
Упознати студенте са актуелним технологијама вештачке интелигенције и њиховим применама у различитим доменима. Развити код студената практичне вештине развоја интелигентних софтверских апликација.					
Исход предмета					
Студенти ће стећи знања и вештине потребне за развој једноставнијих интелигентних софтверских апликација заснованих на једној или више актуелних технологија вештачке интелигенције.					
Садржај предмета					
Теоријска настава Преглед актуелних области вештачке интелигенције (ВИ). Примене актуелних ВИ технологија у специфичним доменима: образовање, пословање, медицина и сл. Теоријске основе, методе и технике изабраних области – с обзиром на динамику развоја области, за свако извођење предмета биће изабране 2-3 тренутно актуелне технологије ВИ које ће бити детаљније обрађене у оквиру датог извођења предмета. За прво извођење планирају се предиктивни (класификациони и регресивни) модели, системи препоруке, и напредна анализа текста. Практична настава Практичан рад са софтверским библиотекама (Python, R, Java) и алатима за развој софтверских апликација заснованих на ВИ. Израда практичног пројекта (софтвера) у изабраном домену применом изабраних технологија ВИ.					
Литература					
Р.бр.	Аутор-и	Наслов	Издавач	Година	
1,	M. Kuhn and K. Johnson,	Applied Predictive Modeling.	Springer-Verlag New York.	2013	
2,	T. Segaran.	Programming Collective Intelligence: Building Smart Web 2.0 Applications.	O'Reilly Media.	2007	
3,	Y. Liu	Python Machine Learning by Example. 3rd Edition	Packt Publishing	2020	
4,	K. Falk	Practical Recommender Systems	Manning	2019	
5,	-	Документација и туторијали за софтверске библиотеке и алате који се обрађују на вежбама.		2021	
Број часова активне наставе	Теоријска настава	Практична настава			Остали часови
		Вежбе	ДОН	СИР	
	2	2	0	0	0
Методе извођења наставе					
Предавања у учионици уз помоћ рачунара, интернета и софтверских библиотека отвореног кода. Вежбе у рачунарским лабораторијама, студенти раде самостално, индивидуално или у групи, уз помоћ наставника.					
Оцене знања (максимални број поена 100)					
Предиспитне обавезе		Обавезна	Поена	Завршни испит	
Пројектни задатак (теоријски део)		Да	35.00	Пројектни задатак (практични део)	
		Да		Да	65.00