



Акредитација студијског програма

МАСТЕР АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ (МАС)

Софтверско инжењерство и вештачка интелигенција

Стандард 05. - Курикулум

Табела 5.2 Спецификација предмета

Студијски програм	Софтверско инжењерство и вештачка интелигенција				
Назив предмета	01.M20091 Напредне софтверске технологије				
Наставник (ци)	Антовић Д. Илија, Доцент Лазаревић Д. Саша, Редовни професор Милић Ж. Милош, Доцент				
Статус предмета	О				
Број ЕСПБ	6				
Услов	Нема.				
Предмети предуслови	Нема				
Циљ предмета					
СТИЦАЊЕ ЗНАЊА О НАПРЕДНИМ СОФТВЕРСКИМ ТЕХНОЛОГИЈАМА КОЈЕ СЕ КОРИСТЕ У РАЗВОЈУ СЛОЖЕНИ ПОСЛОВНИХ АПЛИКАЦИЈА. ИЗРАДА СЛОЖЕНИХ ПОСЛОВНИХ АПЛИКАЦИЈА ПРИМЕНОМ ОВИХ ТЕХНОЛОГИЈА.					
Исход предмета					
ОСПОСОБЉЕНОСТ СТУДЕНАТА ДА ПРОЈЕКТУЈУ И ИМПЛЕМЕНТИРАЈУ СЛОЖЕНЕ АПЛИКАЦИЈЕ КОРИШЋЕЊЕМ НАПРЕДНИХ СОФТВЕРСКИХ ТЕХНОЛОГИЈА.					
Садржај предмета					
Теоријска настава: 1.Преглед напредних софтверских технологија. 2.Реализација вишеслојних апликација коришћењем напредних софтверских технологија. 3.Реализација корисничког интерфејса коришћењем савремених софтверских технологија. 4.Реализација апликационе логике коришћењем савремених софтверских технологија. 5.Савремене софтверске технологије за приступ подацима. 6.Савремене софтверске технологије за интеграцију софтверских система. 7.Савремене Java технологије. 8.Савремене .NET технологије 9.SQL Server i MySQL технологије Практична настава: Вежбе су у потпуности усклађене са предавањима, по структури и по садржају.					
Литература					
Р.бр.	Аутор-и	Наслов	Издавач	Година	
1,	Mark Richards,	Microservicesvs. Service-Oriented Architecture,	O'Reilly Media	2016	
2,	Thomas Hunter II,	Advanced Microservices: A Hands-on Approach to Microservice Infrastructure and Tooling,	Apress	2017	
3,	Rajesh RV,	Spring Microservices,	Packt Publishing	2016	
4,	Ian Sommerville,	Engineering software products,	Pearson Education	2019	
5,	B. Wagner	More Effective C#, Second Edition	Addison-Wesley Professional	2017	
6,	D. Esposito, A. Saltarello	Microsoft .NET: Architecting Applications for the Enterprise, Second Edition,	Microsoft Press	2014	
7,	J. Flanders	RESTful .NET,	O'Reilly Media, Inc.	2008	
8,	S. J. Metseker	Design Patterns in C#,	Addison-Wesley	2004	
9,	D. Sarka, W. Durkin, M. Radivojević:	SQL Server 2017 Developer's Guide: A professional guide to designing and developing enterprise database applications,	Packt Publishing; 2nd ed,	2018	
Број часова активне наставе	Теоријска настава	Практична настава			Остали часови
		Вежбе	ДОН	СИР	
	2	1	1	0	0
Методe извођења наставе					
- Професор ће теоријски објаснити сваку од разматраних тематских јединица и кроз практичне примере ће објаснити њихову примену у развоју софтверских система. - Асистенти ће кроз лабораторијске вежбе да разрађује тематске јединице које је професор предавао. За сваку тематску јединицу асистенти ће припремити конкретне примере које ће приказати и објаснити студентима у рачунском центру. Студенти треба да самостално ураде задатке, које ће припремити асистенти, из већине разматраних тематских јединица. Део времена биће посвећен и другим облицима наставе, пре свега самосталном истраживачком раду студената на теме из					



УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ, ФАКУЛТЕТ ОРГАНИЗАЦИОНИХ НАУКА

11040 БЕОГРАД, ЈОВЕ ИЛИЋА 154



Акредитација студијског програма

МАСТЕР АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ (МАС)

Софтверско инжењерство и вештачка
интелигенција

Стандард 05. - Курикулум

одабраних тематских јединица.

Оцене знања (максимални број поена 100)

Предиспитне обавезе	Обавезна	Поена	Завршни испит	Обавезна	Поена
Израда пројекта	Да	50.00	Усмени испит	Да	50.00