



Акредитација студијског програма

МАСТЕР АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ (МАС)

Информациони системи и технологије

Стандард 05. - Курикулум

Табела 5.2 Спецификација предмета

Студијски програм	Информациони системи и технологије																																	
Назив предмета	01.M20198 Физичко пројектовање ИС у изабраном софтверском окружењу (пројекат)																																	
Наставник (ци)	Аничич М. Ненад, Редовни професор Бабарогић С. Слађан, Ванредни професор Бјеладиновић Љ. Срђа, Доцент																																	
Статус предмета	ОМ																																	
Број ЕСПБ	6																																	
Услов	Нема.																																	
Предмети предуслови	Нема																																	
Циљ предмета	Циљ предмета је да оспособи студенте да развију и имплементирају конкретан ИС у одабраном савременом софтверском окружењу на основу објектно-оријентисане спецификације ИС.																																	
Исход предмета	Студенти ће проширити своја знања кроз развој једног информационог система у актуелном софтверском окружењу, одабиром компоненти и узора и њиховом применом, кроз рад у пројектној групи на конкретним деловима реалних система.																																	
Садржај предмета	<p>Теоријска настава Уводно предавање. Објашњење елемената софтверске архитектуре коју је потребно имплементирати. Преглед J2EE развојног окружења. Напредне технологије J2EE развојног окружења. Преглед .NET развојног окружења. Напредне технологије .NET развојног окружења. Преглед програмских језика, библиотека, оквира и развојних окружења за развој слоја корисничког интерфејса софтвера.</p> <p>Практична настава Менторско вођење студената у имплементацији пројектата Одређивање видљивости, креирање детаљних дијаграма класа. Организовање UML пакета пројектних и имплементационих модела. Пројектовање перзистентног оквира уз помоћ узора. Мапирање елемената модела у програмски код. Креирање дефиниције класе на основу детаљних дијаграма класа. Креирање метода на основу дијаграма интеракције и дијаграма прелаза стања. Имплементација софтвера у JavaScript/React.js/Angular.js/Vue.js, J2EE и/или Microsoft .NET окружењу.</p>																																	
Литература	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Р.бр.</th> <th>Аутор-и</th> <th>Наслов</th> <th>Издавач</th> <th>Година</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1,</td> <td>Аничич Н., Бабарогић С.,</td> <td>Материјали и скрипте са предавања и вежби, ЛАБИС, ФОН</td> <td>ФОН</td> <td>2020</td> </tr> <tr> <td>2,</td> <td>George J., Valacich J.</td> <td>Modern Systems Analysis and Design, 9th Edition</td> <td>Pearson</td> <td>2020</td> </tr> <tr> <td>3,</td> <td>Larman C.</td> <td>Applying UML and Patterns-An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development, 3rd ed.</td> <td>Prentice Hall</td> <td>2004</td> </tr> <tr> <td>4,</td> <td>Flanagan D.</td> <td>JavaScript: The Definitive Guide, 6th Edition</td> <td>O'Reilly Media</td> <td>2011</td> </tr> <tr> <td>5,</td> <td>Strauss D.</td> <td>Creating ASP.NET Core Web Applications: Proven Approaches to Application Design and Development</td> <td>Apress</td> <td>2021</td> </tr> </tbody> </table>				Р.бр.	Аутор-и	Наслов	Издавач	Година	1,	Аничич Н., Бабарогић С.,	Материјали и скрипте са предавања и вежби, ЛАБИС, ФОН	ФОН	2020	2,	George J., Valacich J.	Modern Systems Analysis and Design, 9th Edition	Pearson	2020	3,	Larman C.	Applying UML and Patterns-An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development, 3rd ed.	Prentice Hall	2004	4,	Flanagan D.	JavaScript: The Definitive Guide, 6th Edition	O'Reilly Media	2011	5,	Strauss D.	Creating ASP.NET Core Web Applications: Proven Approaches to Application Design and Development	Apress	2021
Р.бр.	Аутор-и	Наслов	Издавач	Година																														
1,	Аничич Н., Бабарогић С.,	Материјали и скрипте са предавања и вежби, ЛАБИС, ФОН	ФОН	2020																														
2,	George J., Valacich J.	Modern Systems Analysis and Design, 9th Edition	Pearson	2020																														
3,	Larman C.	Applying UML and Patterns-An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development, 3rd ed.	Prentice Hall	2004																														
4,	Flanagan D.	JavaScript: The Definitive Guide, 6th Edition	O'Reilly Media	2011																														
5,	Strauss D.	Creating ASP.NET Core Web Applications: Proven Approaches to Application Design and Development	Apress	2021																														
Број часова активне наставе	Теоријска настава	Практична настава			Остали часови																													
		Вежбе	ДОН	СИР																														
	2	2	0	0	0																													
Методe извођења наставе	Предавања праћена одговарајућим електронским презентацијама. Вежбе базиране на илустративним и реалним примерима, кроз интерактивни рада са студентима. Након тога, студенти организовани у мале групе (по правилу 4 студента у групи) заједнички раде на изабраној и одобреној теми. Свака група има свог ментора (асистент или сарадник у настави), који сваке седмице, у унапред одређеном термину предвиђеном за групу (1 час), контролише и помаже у раду на имплементацији.																																	
Оцене знања (максимални број поена 100)																																		
Предиспитне обавезе	Обавезна	Поена	Завршни испит	Обавезна	Поена																													
Израда пројекта	Да	70.00	Одбрана пројекта	Да	30.00																													